



Ironova est une startup française créée en 2012 qui évolue dans le domaine des objets connectés (IoT) et de l'Intelligence Artificielle (IA).

Son ambition est de transformer les expériences utilisateurs et de maximiser les interactions homme-machine et vise le marché du Jeu vidéo.

Pour se faire, nous avons créé Ankkoro®, un bracelet connecté qui utilise une solution développée et brevetée par Ironova : EmotionSense™. À partir des signaux biométriques mesurés sur le porteur du bracelet et de leur analyse en machine learning, notre technologie détecte les émotions humaines en temps réel.

Ankkoro® a pour vocation de pénétrer le marché du jeu vidéo et du divertissement courant 2018. D'autres applications dans la santé et la domotique sont aussi à l'étude pour 2018-2020.

Dans le cadre de notre développement, **nous recrutons un développeur Unity 3D.**

À propos

Nous sommes situés au centre de Marseille, dans un open space à proximité de la place Castellane.

Constitués d'une équipe de profils techniques, nous concevons des produits ciblés, souvent dans des domaines peu explorés par ailleurs.

L'enthousiasme pour une aventure pour laquelle il faut régulièrement sortir de sa zone de confort nous caractérise plus que la correspondance à des profils type. La motivation personnelle, et l'envie de voir le projet aboutir sont le moteur de cette entreprise, et nous permettent d'innover en permanence tout en restant dans un domaine ludique.

Nous participons par ailleurs à plusieurs partenariats scientifiques et industriels pour réaliser nos campagnes d'expérimentation, ainsi que l'organisation régulière de tests de prototypes en situation réelle dans nos locaux.

Descriptif du poste

Au sein d'équipe principalement composée de chercheurs et d'ingénieurs, vous serez en charge du développement de notre SDK ou kit de développement pour notre produit Ankkoro. Principalement pour les plate formes Unity 3D et Unreal Engine. Vous serez en charge de développer les bibliothèques (DLL) et produit les documentations (API) à l'attention des développeurs afin d'optimiser l'intégration de notre technologie. Vous développerez également des applications mobiles (Xamarin/Unity) afin d'afficher les données du produit en temps réel et des expériences de jeux (3D/VR). Vous serez en contact et apporterez votre soutien aux studios qui intégreront notre technologie dans leurs jeux ou logiciels.

Profil recherché

Ingénieur ou étudiant en informatique (Minimum BAC +3) Autonome, sociable et bon communicant

Intérêt fort pour l'IoT, la réalité virtuelle et/ou les jeux vidéo Solides compétences en programmation

C #, C++, C Bonnes connaissances en Unity 3D & Unreal Engine Bilingue anglais/français obligatoire

Les plus :

Développement mobile iOS et Android (Xamarin/Unity C#). Connaissances en Bluetooth.

Informations complémentaires

- Catégorie : **Tech > Développement Fullstack**
- Bureau : **Marseille, France**
- Département : **R&D**
- Niveau d'études : **Bac +3**
- Type de contrat : **CDI**
- **Télétravail PAS possible**

Novembre 2018

www.ironova.com