



Ironova est une startup française créée en 2012 qui évolue dans le domaine des objets connectés (IoT) et de l'Intelligence Artificielle (IA).

Son ambition est de transformer les expériences utilisateurs et de maximiser les interactions homme-machine et vise le marché du Jeu vidéo.

Pour se faire, nous avons créé Ankkoro®, un bracelet connecté qui utilise une solution développée et brevetée par Ironova : EmotionSense™. À partir des signaux biométriques mesurés sur le porteur du bracelet et de leur analyse en machine learning, notre technologie détecte les émotions humaines en temps réel.

Ankkoro® a pour vocation de pénétrer le marché du jeu vidéo et du divertissement courant 2018. D'autres applications dans la santé et la domotique sont aussi à l'étude pour 2018-2020.

Dans le cadre de notre développement, **nous recrutons un Expert en Psychologie Cognitive.**

À propos

Nous sommes situés au centre de Marseille, dans un open space à proximité de la place Castellane.

Constitués d'une équipe de profils techniques, nous concevons des produits ciblés, souvent dans des domaines peu explorés par ailleurs.

L'enthousiasme pour une aventure pour laquelle il faut régulièrement sortir de sa zone de confort nous caractérise plus que la correspondance à des profils type. La motivation personnelle, et l'envie de voir le projet aboutir sont le moteur de cette entreprise, et nous permettent d'innover en permanence tout en restant dans un domaine ludique.

Nous participons par ailleurs à plusieurs partenariats scientifiques et industriels pour réaliser nos campagnes d'expérimentation, ainsi que l'organisation régulière de tests de prototypes en situation réelle dans nos locaux.

Ironova est une startup française créée en 2012 qui évolue dans le domaine des objets connectés (IoT) et de l'Intelligence Artificielle (IA).

Son ambition est de transformer les expériences utilisateurs et de maximiser les interactions homme-

machine et vise le marché du Jeu vidéo. Pour se faire, nous avons créé Ankkoro , un bracelet connecté qui utilise une solution développée et brevetée par Ironova : EmotionSense™.

À partir des signaux physiologiques enregistrés par le bracelet et de leur analyse avec des techniques de machine learning, notre technologie détecte les émotions humaines en temps réel.

MISSION

Ankkoro a pour vocation de pénétrer le marché du jeu vidéo et du divertissement courant 2018. D'autres applications dans la santé et la domotique sont aussi à l'étude pour 2018-2020.

Dans le cadre de notre développement, **nous recrutons un(e) expert(e) en neurosciences / psychologie cognitive ayant une expérience dans la mesure/estimation des émotions.**

Ce poste s'inscrit dans le cadre de projets de R&D, en partenariat avec des institutions publiques (CNRS, ANR, Université d'Aix-Marseille) et des industriels du divertissement, de la santé, du bien-être et de l'automobile. Le/la candidat(e) réalisera plusieurs tâches, en collaboration avec le responsable scientifique et le responsable technique de la société, notamment les suivantes :

- Établir des protocoles expérimentaux pour mesurer les émotions de manière objective et subjective.
- Enregistrer les signaux physiologiques provenant du bracelet et/ou d'autres systèmes de recherche.
- Contribuer au traitement des signaux et à l'extraction des paramètres physiologiques.
- Contribuer au développement logiciel et à la validation scientifique du bracelet.
- Contribuer à l'analyse des données avec des techniques d'apprentissage automatique (machine learning) en étroite collaboration avec notre équipe de «data scientists».
- Contribuer à la veille scientifique et à la rédaction des documents de recherche (articles, white paper et appels à projets).
- Participer à des conférences scientifiques, des ateliers et des séminaires de recherche.

PROFIL

Le/la candidat(e) idéal(e) est un(e) jeune docteur en neurosciences ou en psychologie cognitive qui a publié une thèse en lien avec les émotions et comprenant des enregistrements de données physiologiques, Il/elle a de la rigueur, des qualités d'organisation, une bonne capacité d'adaptation, de communication orale/écrite et une profonde motivation pour l'innovation. Il/elle doit être capable de programmer et de mettre en place un protocole expérimental, d'enregistrer des données multimodales, de les analyser et de présenter les résultats aux responsables de la société. Un profil interdisciplinaire, avec un double diplôme d'ingénieur/docteur serait un atout sur ce poste.

Compétences souhaitées :

- Enregistrement et traitement et analyse de signaux physiologiques (GSR, ECG, EEG).
- Maîtrise d'un langage de programmation scientifique (Matlab et/ou Python).
- Maîtrise de l'anglais écrit/parlé avec un bon vocabulaire professionnel et scientifique.
- Une solide connaissance des techniques d'apprentissage automatique (machine learning) est exigée.
- Une connaissance d'un langage de programmation web (html5/javascript) ou matériel (c/c++) serait un plus.
- Une connaissance des environnements de programmation en jeu-vidéo et/ou réalité virtuelle (Unity 3d ou Unreal Engine) serait également un plus.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Poste à pouvoir immédiatement à plein temps (CDI). Pas de déplacement prévu.

Possibilités d'évolution

Statut cadre

Rémunération Annuelle : Selon Profil

Novembre 2018

www.ironova.com